

Scheda - Laboratori di formazione sul campo

Ambienti di apprendimento innovativi e CODING a partire dalla scuola dell'infanzia

DESCRIZIONE

Per ambienti di apprendimento innovativi si intende ambienti e spazi di apprendimento attrezzati con risorse tecnologiche innovative, capaci di integrare nella didattica l'utilizzo delle tecnologie.

La tecnologia, che fa parte ormai della quotidianità di ciascuno, può essere un modo per avvicinare i bambini e i ragazzi alla scuola, per ampliare le conoscenze e per favorire una didattica più inclusiva.

Il laboratorio sarà indirizzato a conoscere i nuovi ambienti di apprendimento per attuare una didattica innovativa e il Coding per lo sviluppo del pensiero computazionale funzionale all'apprendimento delle STEM.

MODALITÀ di EROGAZIONE

Percorsi di formazione sulla transizione digitale erogati in presenza.

L'approccio utilizzato nel corso sarà quello dialogico con una forte attenzione alla produzione di contenuti.

DURATA

20 ore

PRINCIPALI CONTENUTI

- Utilizzare le tecnologie digitali per illustrare e spiegare nuovi concetti in un modo motivante e coinvolgente
- Sperimentare le tecnologie digitali adatte a favorire l'apprendimento attivo in un determinato contesto educativo o a raggiungere uno specifico obiettivo di apprendimento
- Conoscenza di vari tool per la didattica (sia LMS che app/web app)
- Laboratori digitali
- Piattaforme per il Game Based Learning
- Apprendimento del coding attraverso il gioco
- Esempi di Coding unplugged
- Le piattaforme online come strumento per il coding
- Conoscere le piattaforme per la programmazione a blocchi
- Il coding con Scratch e Scratch Jr
- L'ambiente di lavoro
- I principali comandi di programmazione a blocchi
- Utilizzare i sensori

CONOSCENZE PREGRESSE

Non è richiesta alcuna conoscenza in pregressa

CONOSCENZE IN USCITA

Al termine del percorso formativo i docenti saranno in grado di utilizzare i nuovi ambienti di apprendimento e realizzare programmi per gestire il sapere in maniera logica, con l'intento di favorire lo sviluppo del problem solving e della creatività.

ATTIVITÀ REALIZZATA NEL LABORATORI DIDATTICI

I docenti sperimenteranno in attività laboratoriale i nuovi ambienti di apprendimento e le piattaforme digitali per il Coding.